BAB I

PENDAHULUAN

* 1. Latar Belakang Masalah

Perubahan dari masa ke masa membuat perkembangan dalam bidang teknologi makin beragam. Mulai dari sektor transportasi, kebutuhan sehari-hari sampai dengan sistem yang ada pada perusahaan. Salah satunya yaitu sistem penggajian karyawan, dalam penggajian dibutuhkan beberapa perhitungan yang mengacu kepada SOP dari perusahaan. Sehingga sistem yang dibangun dapat disesuaikan dengan kebutuhan dan SOP dari perusahaan itu sendiri. Dengan adanya aplikasi sistem penggajian karyawan ini dapat mempermudah proses pengolahan data secara cepat, akurat dan efisien sehingga dapat menghindari keterlambatan dan ketidakharmonisan data.

Dengan menggunakan metode *System Development Life Cycle (SDLC)* dengan model *waterfall.* Hasil dari pengembangan maka pihak perusahaan dalam pembuatan laporan akan lebih efektif dan proses penggajian akan lebih cepat dan efisien.

Pada PT Mahatma Bramara Shakti pembuatan laporan administrasi dan keuangannya pun masih bersifat manual yang dicatat di excel sehinga perlu dilakukan pengetikan dan pengecekan berulang-ulang. Jika ditunjang dengan aplikasi yang mendukung tentunya pembuatan laporan akan lebih cepat. Berdasarkan pemaparan masalah di atas, maka penulis ingin membuat suatu aplikasi komputer yang memenuhi kebutuhan perusahaan tersebut melalui penulisan tugas akhir yang berjudul “Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Android Pada PT Mahatma Bramara Shakti”

* 1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan, masalah dapat di identifikasi sebagai berikut :

1. Pada perusahaan ini melakukan pembayaran penggajian masih dilakukan dengan cara manual yang diketik di microsoft excel.
2. Pada PT Mahatma Bramara Shakti pembuatan laporan administrasi dan keuangannya pun masih bersifat manual menggunakan excel sehinga perlu dilakukan pengetikan dan pengecekan berulang-ulang.
   1. Batasan Masalah

Agar masalah yang dibahas tidak menyimpang dari tujuan, maka perlu dibuat batasan masalah, yaitu :

1. Sistem yang dirancang hanya membahas pengolahan data penggajian meliputi data karyawan, jabatan, dan transaksi penggajian.
2. Dalam proses penggajian ini tidak termasuk pengajuan cuti untuk staff karyawan.
3. Objek penelitian ini dilakukan pada PT Mahatma Bramara Shakti
4. Software menggunakan backend framework laravel dan frontend android.
   1. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijelaskan sebelumnya, rumusan masalah yang akan dibahas dalam penulisan ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara menggaji karyawan dengan cara yang mudah?
2. Bagaimana cara mengatasi masalah dalam pembuatan laporan data administrasi yang akurat?
3. Bagaimana cara mempercepat pencarian data transaksi penggajian?

* 1. Tujuan dan Manfaat Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah tersebut adapun tujuan dari penulis yang akan dibahas yaitu :

1. Sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Diploma Tiga (D3) Program Studi Manajemen Informatika STMIK Bina Insani.

Adapun manfaat yang didapat perusahaan setelah sistem telah terkomputerisasi adalah sebagai berikut :

1. Menigkatkan kualitas pelayanan penggajian karyawan
2. Proses pembuatan laporan transaksi administrasi lebih cepat dan akurat.
3. Proses transaksi penggajian yang tidak membutuhkan waktu lama
   1. Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan laporan ini, pembahasan dan penganalisaannya diklasifikasikan secara sistematis kedalam 5 (Lima) bab yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Membahas tentang latar belakang, maksud dan tujuan penulisan tugas akhir, metode penelitian dan sistematika penulisan untuk menjelaskan pokok-pokok pembahasan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang definisi dan teori-teori yang digunakan dan menjadi landasan selama penelitian dan penyusunan Tugas Akhir yang dibuat meliputi konsep dasar web dan teori pendukung (tools program) serta penjelasan penelitian terkait dari bebrapa jurnal atau literature yang didapat dari buku, artikel, dan jurnal.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Menjelaskan tentang teknik pengumpulan data yang digunakan untuk meneliti dengan teknik observasi, wawancara, dan studi pustaka. Serta model pengembangan yang berisi tahapan model pengembangan perancangan sistem informasi dan kerangka pemikiran yang akan digunakan untuk pemecahan masalah dalam penelitian dan kerangka pemikiran yang berisi kesisteman untuk memecahkan masalah yang diteliti, termasuk menguraikan objek penelitian.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Membahas sistem informasi yang dibuat dimulai dari tinjauan organisasi, sejarah organisasi dan struktur organisasi, proses system berjalan spesifikasi dokumen system berjalan, analisa system usulan terdiri dari perancangan perangkat lunak, ERD, LRS, spesifikasi file, rancangan antar muka, rancangan web, dan pengujian unit (blackbox testing).

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dari hasil pembahasan tugas akhir ini, serta masukan atau saran untuk mengembangkan sebuah website dan android agar menjadi lebih baik di masa depan.